

Διήμερη Εκδρομή-.../.../...

« _____ » (SLOGAN)

Στόχος:

Μύθος:

ΩΡΕΣ	ΚΙΝΗΣΕΙΣ	ΥΛΙΚΑ	ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ
	Αναχώρηση για το χώρο εκδρομής		
10'	Προσευχή-Τυπικά έναρξης-Απονομές-Τελετές		
60'	Παιχνίδι γνωριμίας με τον χώρο – Δημιουργία χώρων εξάδων (φωλιές) « _____ » <u>Μύθος:</u> _____ Τραγούδι: « _____ » <u>Μύθος:</u>		

30'

Ζωηρά παιχνίδια-Τραγούδια

A) « _____ »

Μύθος:

B) « _____ »

Μύθος:

Γ) « _____ »

Μύθος:

Δ) « _____ »

Τραγούδι: « _____ »

Μύθος:

30'

Κύκλος γνώσεων
Ομαδικά παιχνίδια γνώσεων υπαίθρου
Παιχνίδια από τους 5 Τομείς Ενδιαφερόντων

A) « _____ »

(Τομέας: _____)

Μύθος:

B) « _____ »

(Τομέας: _____)

Μύθος:

Γ) « _____ »

(Τομέας: _____)

Μύθος:

Δ) « _____ »

(Τομέας: _____)

Μύθος:

30'	Δεκατιανό		
90'	<p>Παιχνίδια Γνώσεων Προσκοπικής Τεχνικής Επανάληψη γνώσεων Κριτήρια αξιολόγησης Ερασιτεχνική Ασχολία</p> <p>A) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>B) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>Γ) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>Δ) Τραγούδι: « _____ »</p> <p>E) « _____ »</p> <hr/> <p>(Κρ.Αξ. ___ - ___ Στάδιο)</p> <p>Z) « _____ »</p> <hr/> <p>(Κρ.Αξ. ___ - ___ Στάδιο)</p> <p>H) « _____ »</p> <hr/> <p>(Επανάληψη γνώσης)*</p>		

180'	<p>Προετοιμασία γεύματος Δημιουργική ανάπαυση</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>		
90'	<p>Δράση Ερασιτεχνικής Ασχολίας ή Δράση αφιερωμένη σε Τομέα (ήρεμες δραστηριότητες)</p> <p>A) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>B) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>Γ) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>Δ) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>		

Τραγούδι: « _____ »

Μύθος:

A) Απαίτηση Ερασιτεχνικής Ασχολίας Τομέα.....

Νούμερο.....

B) Απαίτηση Ερασιτεχνικής Ασχολίας Τομέα.....

Νούμερο.....

Γ) Απαίτηση Ερασιτεχνικής Ασχολίας Τομέα.....

Νούμερο.....

Δ) Απαίτηση Ερασιτεχνικής Ασχολίας Τομέα.....

Νούμερο.....

Ε) Απαίτηση Ερασιτεχνικής Ασχολίας Τομέα.....

Νούμερο.....

Z) Απαίτηση Ερασιτεχνικής Ασχολίας Τομέα.....

Νούμερο.....

30'	Απογευματινό		
90'	<p>Ομαδικά παιχνίδια γνώσεων υπαίθρου Παιχνίδια περιπέτειας με έντονη παρουσία Επανάληψης Γνώσεων ή / και Κριτηρίων Αξιολόγησης καθώς και στοιχείων προσκοπικής τεχνικής (ζωηρές δραστηριότητες)</p> <p>A) « _____ »</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>B) « _____ »</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>Γ) « _____ »</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>Δ) « _____ »</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>Δ) Τραγούδι: « _____ »</p> <p>E) « _____ »</p> <p>_____</p> <p>(Κρ.Αξ. ___ - ___ Στάδιο)</p> <p>Z) « _____ »</p> <p>_____</p> <p>(Κρ.Αξ. ___ - ___ Στάδιο)</p> <p>H) « _____ »</p> <p>_____</p> <p>(Επανάληψη γνώσης)*</p>		

90'	<p>Προετοιμασία για δείπνο</p>		
60'	<p>Βραδινή δραστηριότητα Πυρά μόνο αν επιτρέπεται και εφόσον υπάρχουν όλα τα κατάλληλα μέσα προστασίας Βραδινό Περιπέτειας – Ψυχαγωγικό πρωινό κτλ</p> <p>A) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>B) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>Γ) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>Δ) « _____ »</p> <hr/> <hr/> <hr/> <p><u>Μύθος:</u></p> <p>Δ) Τραγούδι: « _____ » (ήσυχο για να δημιουργήσει το κατάλληλο κλίμα για την διήγηση της ιστορίας)</p>		
10'	<p>Διήγηση ιστορίας: « _____ »</p>		
	<p>Προετοιμασία βραδινού ύπνου – Κατάκλιση</p>		

2^η μέρα

30'	Έγερση – Ατομική καθαριότητα		
30'	Πρωινά γυμναστικά παιχνίδια (1) Α) « _____ » _____ _____ _____ Β) « _____ » _____ _____ _____ Γ) « _____ » _____ _____ _____		
30'	Πρωινό		
10'	Προσευχή-Τυπικά έναρξης-Απονομές-Τελετές		
30'	Ζωηρά παιχνίδια-Τραγούδια Α) « _____ » _____ _____ _____ <u>Μύθος:</u> Β) « _____ » _____ _____ _____ <u>Μύθος:</u>		

Γ) « _____ »

Μύθος:

Δ) « _____ »

Τραγούδι: « _____ »

Μύθος:

60'

Κύκλος γνώσεων
Ομαδικά παιχνίδια γνώσεων υπαίθρου
Παιχνίδια από τους 5 Τομείς Ενδιαφερόντων

A) « _____ »

(Τομέας: _____)

Μύθος:

B) « _____ »

(Τομέας: _____)

Μύθος:

Γ) « _____ »

(Τομέας: _____)

Μύθος:

Δ) « _____ »

(Τομέας: _____)

Μύθος:

30' Δεκατιανό

90' Παιχνίδια Γνώσεων Προσκοπικής Τεχνικής
Επανάληψη γνώσεων
Κριτήρια αξιολόγησης
Ερασιτεχνική Ασχολία

A) « _____ »

Μύθος:

B) « _____ »

Μύθος:

Γ) « _____ »

Μύθος:

Δ) Τραγούδι: « _____ »

Ε) « _____ »

(Κρ.Αξ. ____ - ____ Στάδιο)

Ζ) « _____ »

(Κρ.Αξ. ____ - ____ Στάδιο)

Η) « _____ »

(Επανάληψη γνώσης)*

Θ) Απαίτηση Ερασιτεχνικής Ασχολίας Τομέα.....

Νούμερο.....

Ι) Απαίτηση Ερασιτεχνικής Ασχολίας Τομέα.....

Νούμερο.....

120'

Προετοιμασία γεύματος
Δημιουργική ανάπαυση
